

Manual de Usuario USR-TCP232-306

Versión: V1.0.1.01



Contenido

Manual de Usuario USR-TCP232-306	1
Características.....	4
1. Comenzar.....	5
1.1. Diagrama de aplicación	5
1.2. Diseño de hardware	6
1.2.1. Dimensiones del hardware	6
1.2.2. Definición de pines DB9.....	6
1.2.3. Definición de pines RS422/RS485.....	7
1.2.3. Definición de pines Alimentación.....	7
1.2.4. Conector Plug hembra para adaptador de corriente C.A. – C.C.	7
1.2.5. LED	7
2. Funciones del producto	8
2.1. Funciones básicas.....	9
2.1.1. IP estática/DHCP	9
2.1.2. Restaurar configuración de fabrica.....	10
2.1.3. Actualizar version de firmware.....	10
2.2. Funciones de socket	11
2.2.1. Cliente TCP	11
2.2.2. Servidor TCP	13
2.2.3. Cliente UDP	14
2.2.4. Servidor UDP	15
2.2.5. Cliente HTTPD	16
2.3. Puerto serial.....	17
2.3.1. Parámetros básicos del puerto serial.....	17
2.3.2. Aplicación VCOM.....	17
2.3.3. Métodos de empaquetado serial.....	18
2.3.4. Sincronización de velocidad en baudios	18
2.4. Características.....	19
2.4.1. Función de paquete de identidad.....	19
2.4.2. Función de paquete de latido de red.....	20
2.4.3. Servidor web editable	20
2.4.4. Función de reinicio.....	20
2.4.5. Función de índice	21
2.4.6. Configuración del servidor TCP.....	22
2.4.7. Conexión no persistente.....	23
2.4.8. Función de reinicio por tiempo de espera	24
3. Configuración de parámetros	24
3.1. Configuración mediante software.....	25
3.2. Configuración del servidor web.....	25
3.3. Comando AT	26
3.3.1. Comando AT serial.....	26
4. Contáctenos	27

5. Descargo de responsabilidad.....	27
6. Historial de actualizaciones.....	27

Características

- Puerto Ethernet 10/100 Mbps, compatible con Auto-MDI/MDIX.
- Compatible con servidor TCP, cliente TCP, cliente UDP, servidor UDP y cliente HTTPD.
- Admite velocidad en baudios de 600 bps a 230.4 Kbps; admite paridad Ninguna, Impar, Par, Marca y Espacio.
- Admite paquete de latido de red y paquete de identidad.
- Compatible con RS232, RS485 y RS422.
- Admite servidor web, comandos AT y software de configuración para configurar el módulo.
- Admite función de reinicio por tiempo de espera.
- Admite función no persistente del cliente TCP.
- Compatible con DHCP/IP estática.
- Admite restauración de valores de fábrica por software/hardware.
- Admite puerto serial virtual con el software USR-VCOM.

1. Comenzar

Enlace del producto: [Ethernet to Serial Converters | Converter Serial to Ethernet](#)

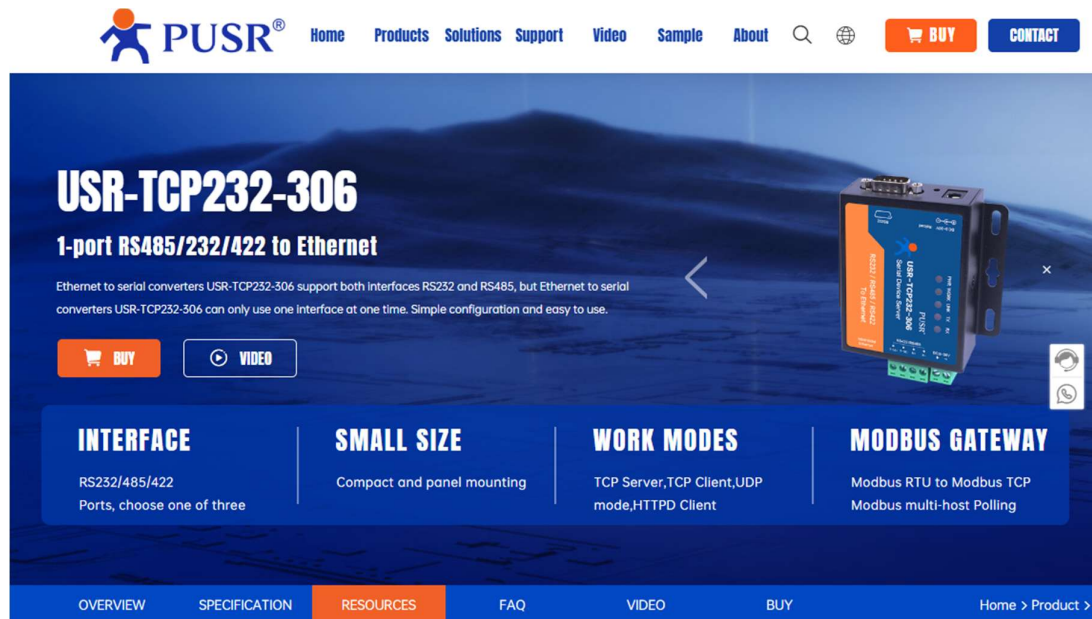


Figura 1 Página de descarga

Si tiene alguna pregunta, envíela al centro de atención al cliente: <http://h.usriot.com>

1.1. Diagrama de aplicación



Figura 2 Diagrama de aplicación

1.2. Diseño de hardware

1.2.1. Dimensiones del hardware

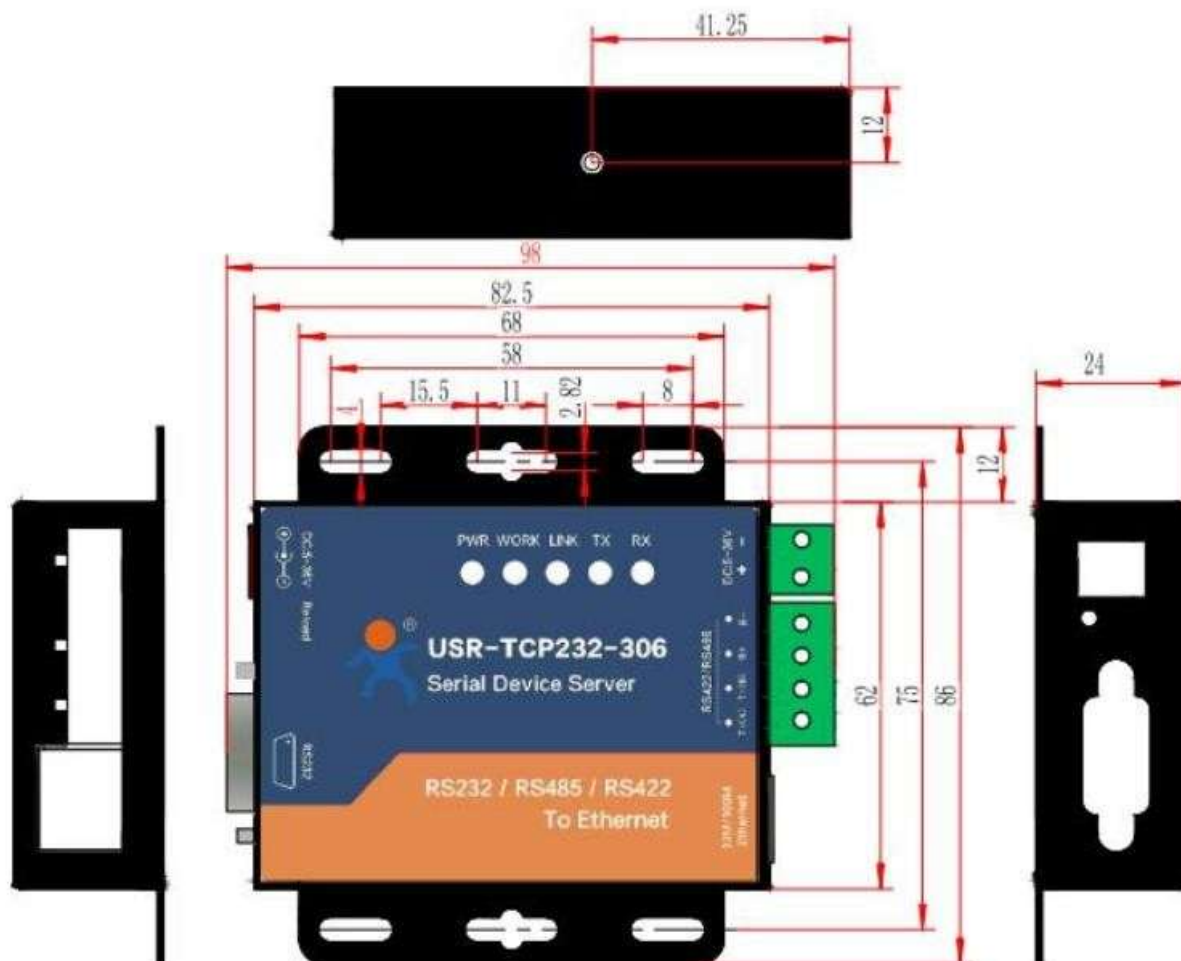
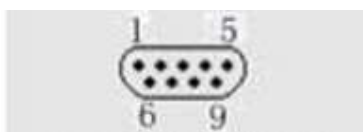


Figura 3 Dimensiones del hardware en cm

1.2.2. Definición de pines DB9



Pin	2	3	5	1, 4, 6, 7, 8	9
Definición	RXD	TXD	GND	NC	NC predeterminado; puede usarse como pin de alimentación

Figura 4 Pines DB9

1.2.3. Definición de pines RS422/RS485



Figura 5 Definición de pines RS422/RS485

RS422: R+/R- son pines RXD RS422 y T+/T- son pines TXD RS422.

RS485: A/B son pines RXD/TXD RS485.

1.2.3. Definición de pines Alimentación

Bloque terminal para alimentación de V c.c.

Pin	2	3
Definición	+ 9-36 Vc.c.	- 9-36 Vc.c.

Figura 4 Pines Alimentación

1.2.4. Conector Plug hembra para adaptador de corriente C.A. – C.C.

Energice el equipo con corriente alterna utilizando únicamente el adaptador de corriente incluido,

Las características del ADAPTADOR son:

ENTRADA: 100~240 V c. a., 50/60 Hz 200mA

SALIDA: 5V c. c. a 1000mA

1.2.5. LED

Indicador	Estado
PWR	Encendido: alimentación activa
	Apagado: alimentación inactiva
WORK	Parpadea una vez por segundo: funcionamiento normal
	Parpadea cada 200 ms: estado de actualización
	Apagado: sin funcionamiento

LINK	LED para la función Link. La función Link solo puede funcionar en modo TCP Cliente/Servidor: Cuando se establece la conexión TCP, LINK se enciende; si la conexión TCP se desconecta normalmente, LINK se apaga de inmediato; si la conexión TCP se desconecta de forma anormal, LINK se apaga con un retraso aproximado de 40 segundos. Si se habilita la función Link en modo UDP, LINK se enciende.
TX	Encendido: enviando datos al puerto serial
	Apagado: no se envían datos al puerto serial
RX	Encendido: recibiendo datos del puerto serial
	Apagado: no se reciben datos del puerto serial

Figura 6 LED

2. Funciones del producto

Este capítulo presenta las funciones del USR-TCP232-306, como se muestra en el siguiente diagrama, para ofrecer una visión general del producto.

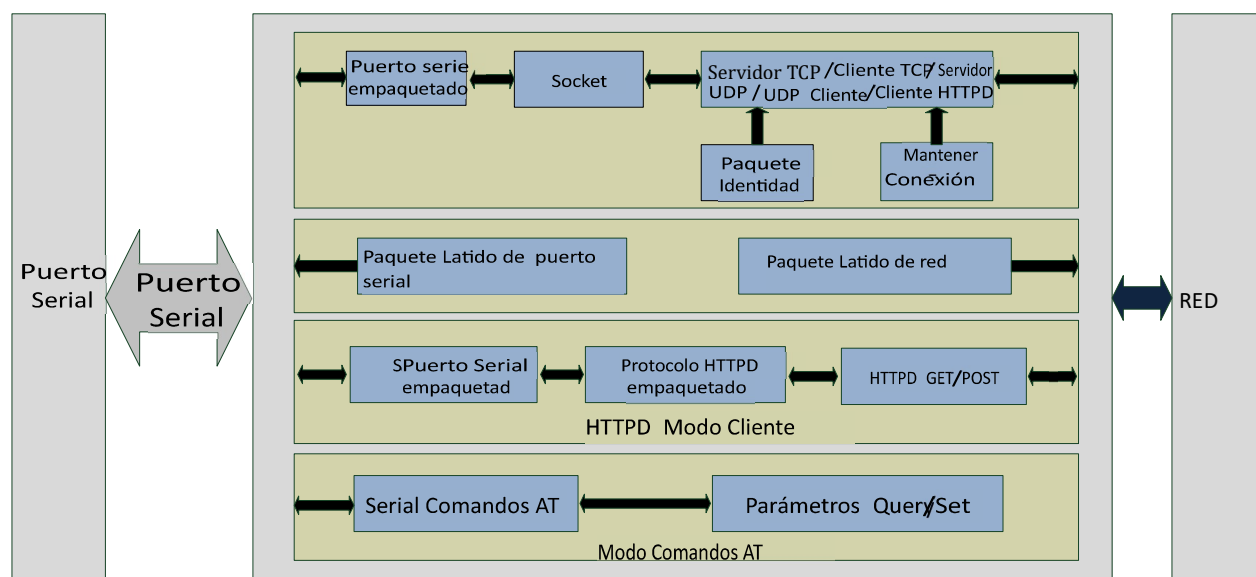


Figura 7 Diagrama de funciones del producto

2.1. Funciones básicas

2.1.1. IP estática/DHCP

Existen dos formas para que el módulo obtenga una dirección IP: IP estática y DHCP.

IP estática: La configuración predeterminada del módulo es IP estática y la IP predeterminada es 192.168.0.7. Cuando el usuario configura el módulo en modo IP estática, debe establecer la IP, la máscara de subred y la puerta de enlace, prestando atención a la relación entre estos parámetros.

DHCP: En modo DHCP, el módulo puede obtener dinámicamente la IP, la puerta de enlace y la dirección del servidor DNS desde el host de la puerta de enlace. Cuando el usuario conecta el módulo directamente a una PC, no debe configurarlo en modo DHCP, ya que una computadora común no tiene la capacidad de asignar direcciones IP.

El usuario puede cambiar entre IP estática y DHCP mediante el software de configuración. El diagrama de configuración se muestra a continuación:

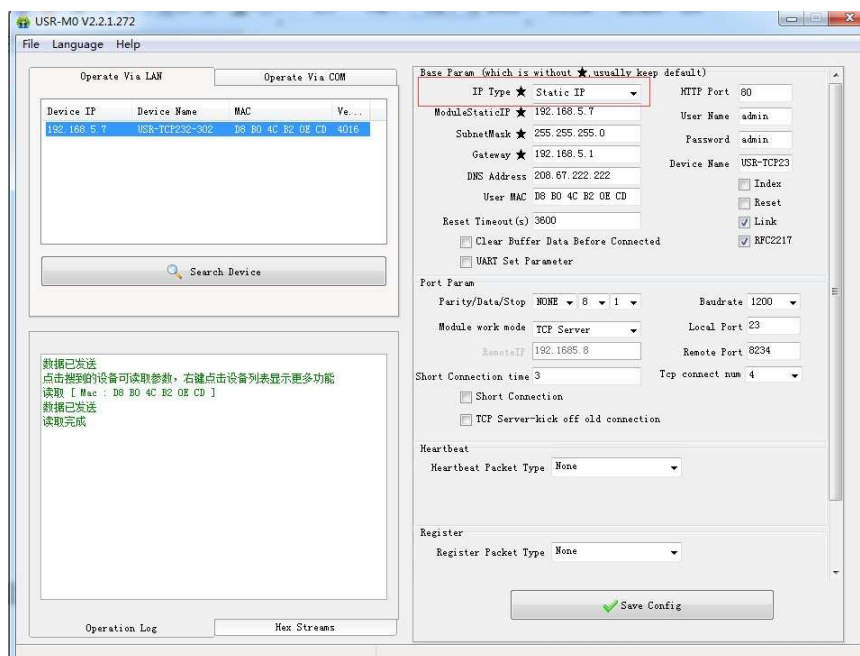


Figura 8 IP estática/DHCP

2.1.2. Restaurar configuración de fábrica

Hardware: El usuario puede mantener presionado el botón Reload durante más de 5 segundos y menos de 15 segundos, y luego soltarlo para restaurar la configuración predeterminada.

Software: El usuario puede usar el software de configuración para restaurar la configuración predeterminada.

Comando AT: El usuario puede ingresar al modo de comandos AT y usar AT+RELD para restaurar la configuración predeterminada.

2.1.3. Actualizar version de firmware

El usuario puede contactar al personal de ventas para obtener la versión de firmware necesaria y actualizarla mediante el software de configuración, como se muestra a continuación:

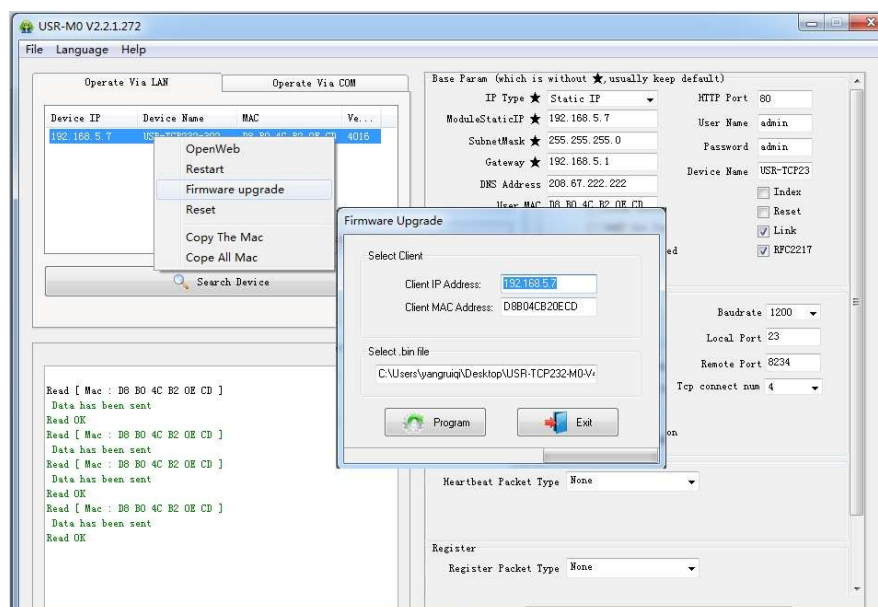


Figura 9 Actualizar versión de firmware

2.2. Funciones de socket

El socket del TCP232-306 admite servidor TCP, cliente TCP, servidor UDP, cliente UDP y cliente HTTPD.

2.2.1. Cliente TCP

El cliente TCP proporciona conexiones de cliente para servicios de red TCP. El dispositivo cliente TCP se conecta al servidor para realizar la transmisión de datos entre el puerto serial y el servidor. Según el protocolo TCP, el cliente TCP distingue entre estados de conexión y desconexión para garantizar una transmisión de datos confiable.

El modo Cliente TCP admite la función Keep-Alive: después de establecerse la conexión, el módulo enviará paquetes Keep-Alive aproximadamente cada 15 segundos para comprobar la conexión. Si se detecta una conexión anormal mediante estos paquetes, se desconectará y volverá a conectarse al servidor TCP. El modo Cliente TCP también admite la función no persistente.

Cuando el TCP232-306 trabaja en modo Cliente TCP, debe conectarse a un servidor TCP y configurar los parámetros Dirección del servidor remoto y Número de puerto remoto. En modo Cliente TCP, el TCP232-306 no aceptará solicitudes de conexión distintas del servidor objetivo y accederá al servidor con un puerto local aleatorio si el usuario configura el puerto local en cero.

El usuario puede configurar el TCP232-306 en modo Cliente TCP y los parámetros relacionados mediante el software de configuración o el servidor web, como se muestra a continuación:

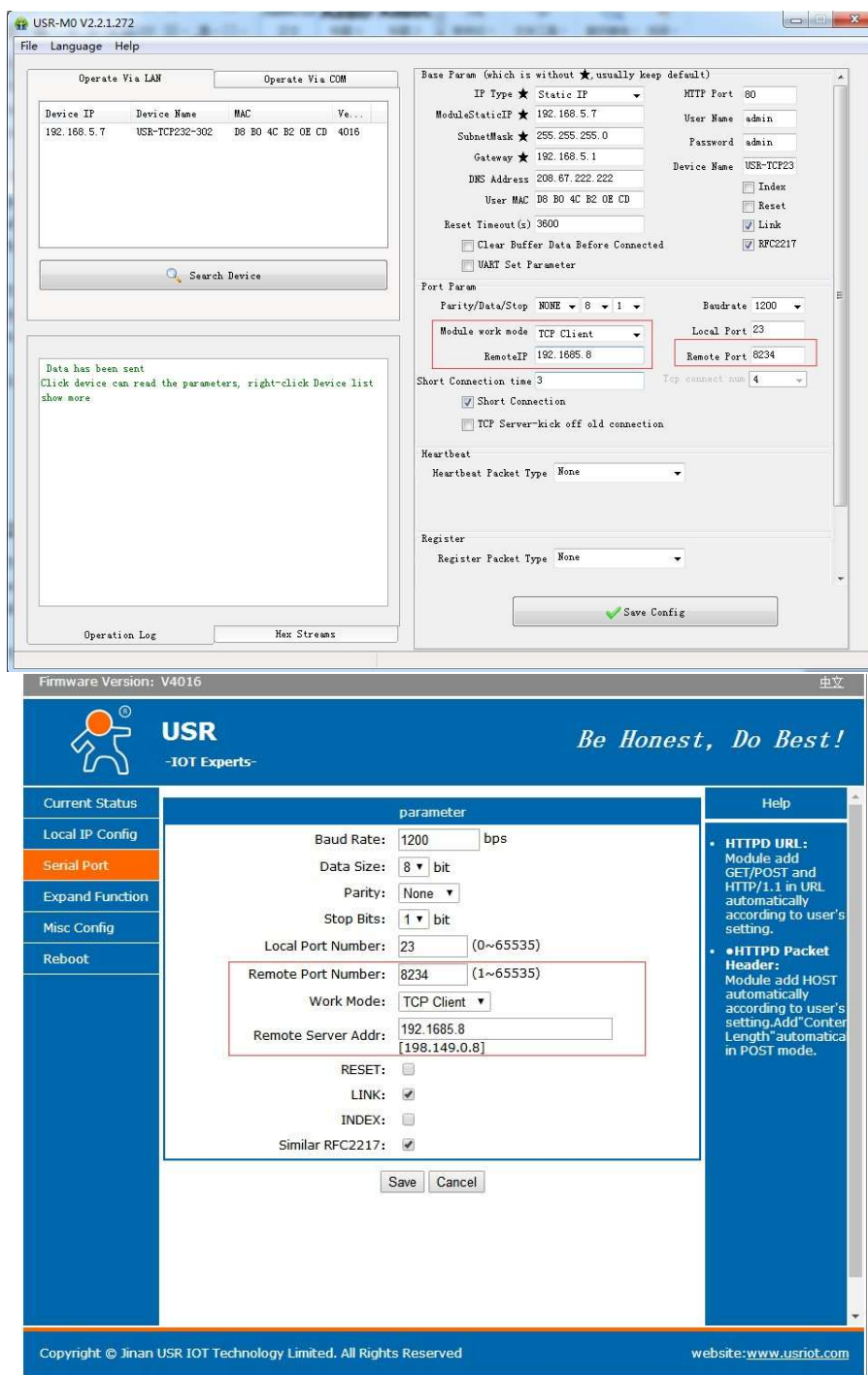


Figura 10 Cliente TCP

2.2.2. Servidor TCP

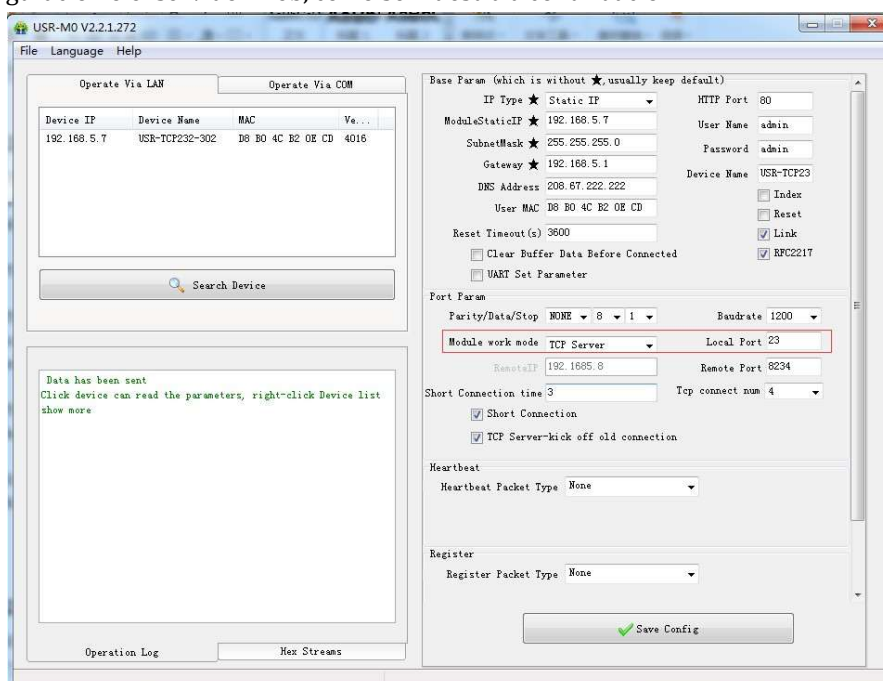
El servidor TCP escuchará conexiones de red y establecerá conexiones, comúnmente utilizado para comunicación con clientes TCP en una LAN. Según el protocolo TCP, el servidor TCP distingue entre estados de conexión y desconexión para garantizar una transmisión de datos confiable.

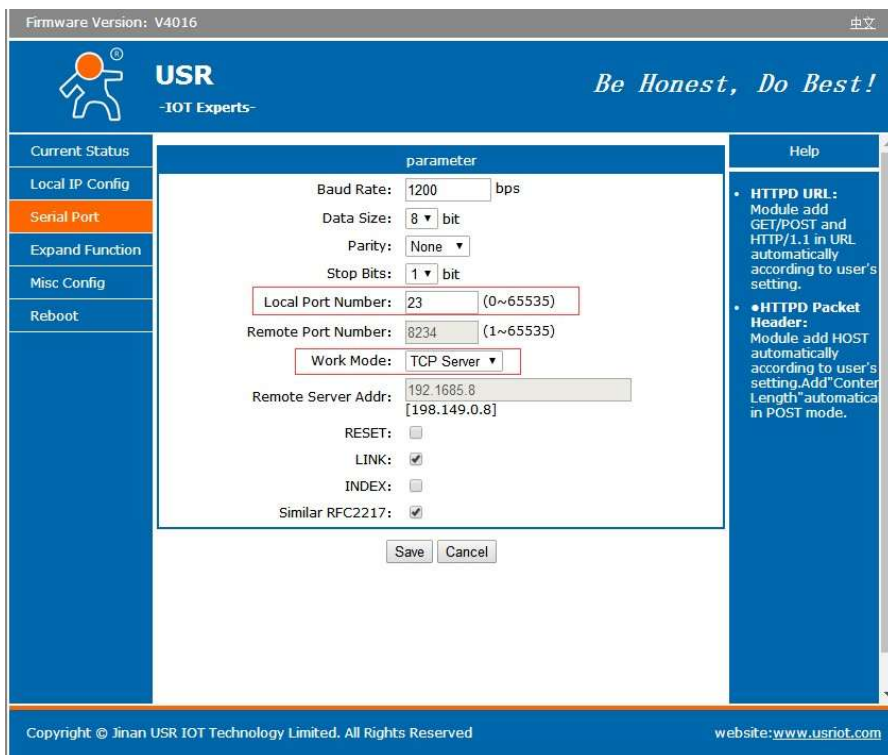
El modo Servidor TCP también admite la función Keep-Alive.

Cuando el TCP232-306 trabaja en modo Servidor TCP, escuchará el puerto local configurado por el usuario y establecerá la conexión después de recibir una solicitud de conexión. Los datos seriales se enviarán simultáneamente a todos los dispositivos Cliente TCP conectados al TCP232-306 en modo Servidor TCP.

El TCP232-306 en modo Servidor TCP admite como máximo 16 conexiones de clientes y expulsará la conexión más antigua si se supera el número máximo de conexiones. El usuario puede habilitar o deshabilitar esta función mediante el servidor web.

El usuario puede configurar el TCP232-306 en modo Servidor TCP y los parámetros relacionados mediante el software de configuración o el servidor web, como se muestra a continuación:





Firmware Version: V4016 中文

USR
-IOT Experts-

Be Honest, Do Best!

Current Status
Local IP Config
Serial Port
Expand Function
Misc Config
Reboot

parameter

Baud Rate: 1200 bps
Data Size: 8 bit
Parity: None
Stop Bits: 1 bit
Local Port Number: 23 (0~65535)
Remote Port Number: 8234 (1~65535)
Work Mode: TCP Server
Remote Server Addr: 192.168.5.8 [198.149.0.8]
RESET: ☐
LINK: ☒
INDEX: ☐
Similar RFC2217: ☒
Save Cancel

Help

- HTTPD URL: Module add GET/POST and HTTP/1.1 in URL automatically according to user's setting.
- HTTPD Packet Header: Module add HOST automatically according to user's setting. Add "Content Length" automatically in POST mode.

Copyright © Jinan USR IOT Technology Limited. All Rights Reserved website: www.usriot.com

Figura 11 Servidor TCP

2.2.3. Cliente UDP

El protocolo de transporte UDP proporciona servicios de comunicación simples y no confiables. No existe estado de conexión/desconexión.

En modo Cliente UDP, el TCP232-306 solo se comunicará con la IP/puerto objetivo. Si los datos no provienen de esa IP/puerto objetivo, el TCP232-306 no los recibirá.

En modo Cliente UDP, si el usuario configura la IP remota como 255.255.255.255, el TCP232-306 puede transmitir a todo el segmento de red y recibir datos de difusión. Después de la versión de firmware 4015, el 306 admite difusión en el mismo segmento de red, por ejemplo mediante xxx.xxx.xxx.255.

El usuario puede configurar el TCP232-306 en modo Cliente UDP y los parámetros relacionados mediante el software de configuración o el servidor web, como se muestra a continuación:

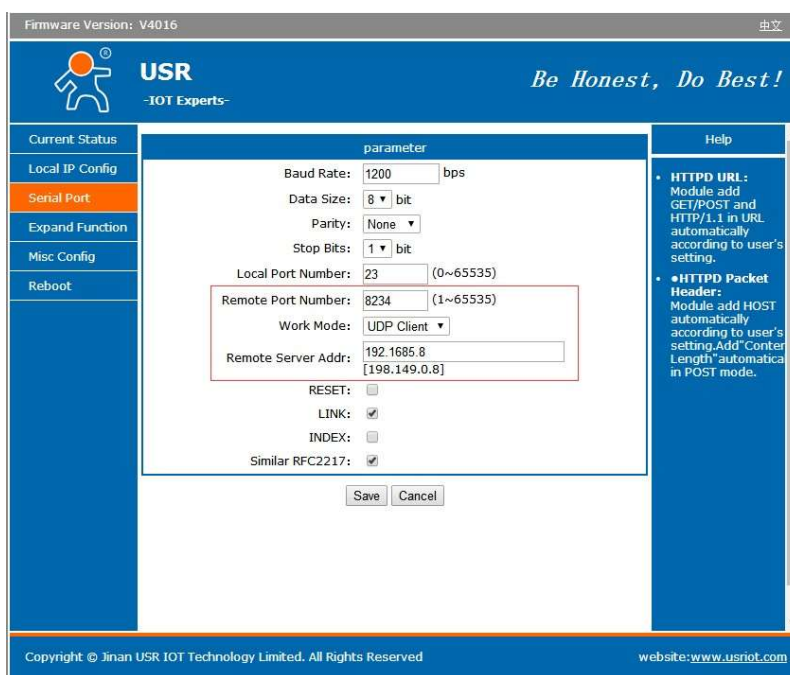
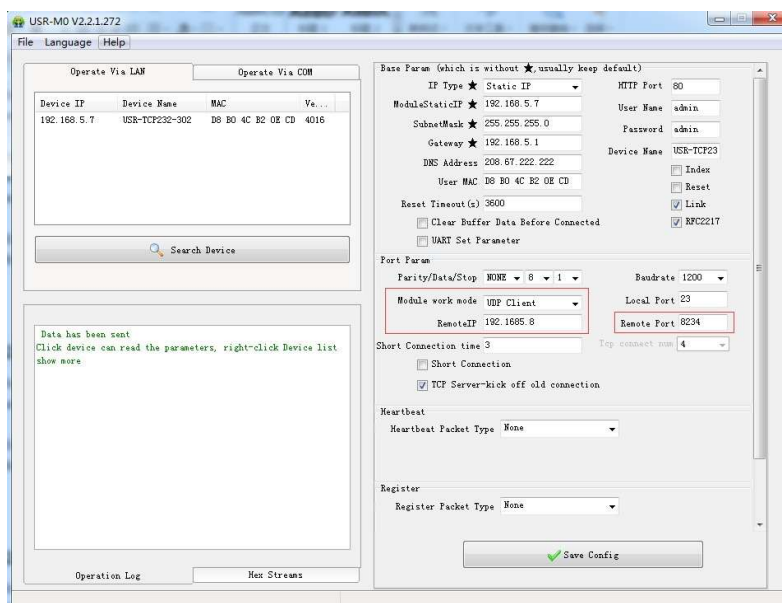


Figura 12 Cliente UDP

2.2.4. Servidor UDP

En modo Servidor UDP, el TCP232-306 cambiará la IP objetivo cada vez que reciba datos UDP desde una nueva IP/puerto y enviará los datos a la IP/puerto de comunicación más reciente.

El usuario puede configurar el TCP232-306 en modo Servidor UDP y los parámetros relacionados mediante el software de configuración o el servidor web, como se muestra a continuación:

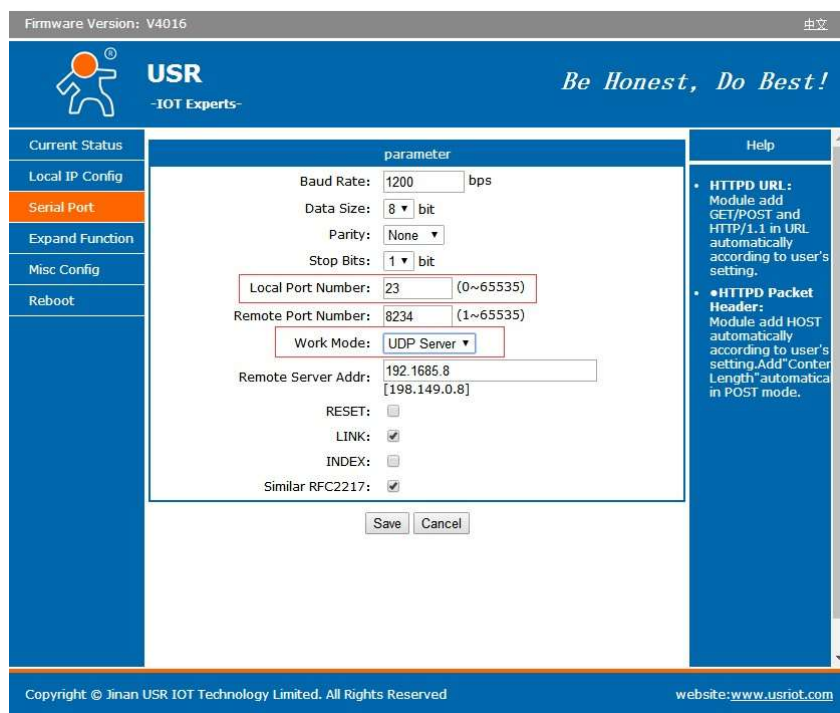
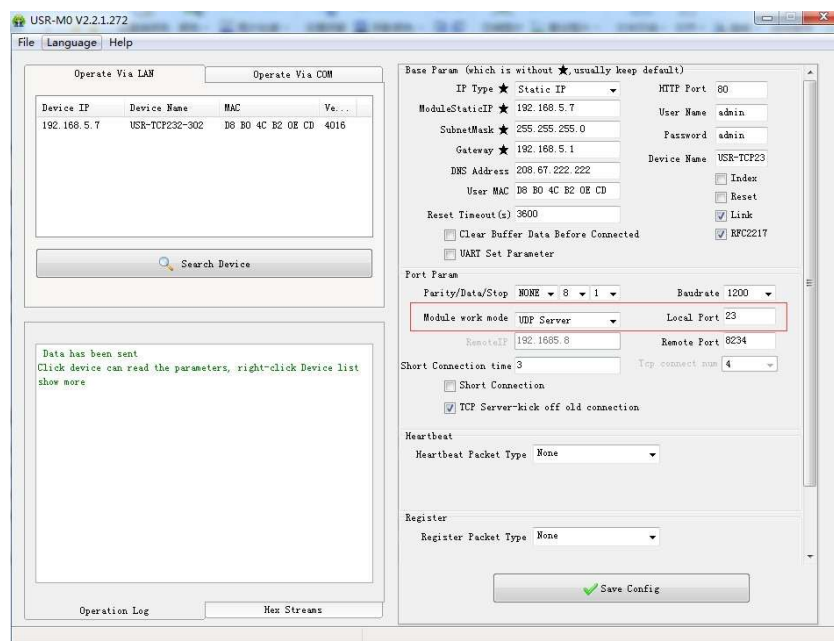
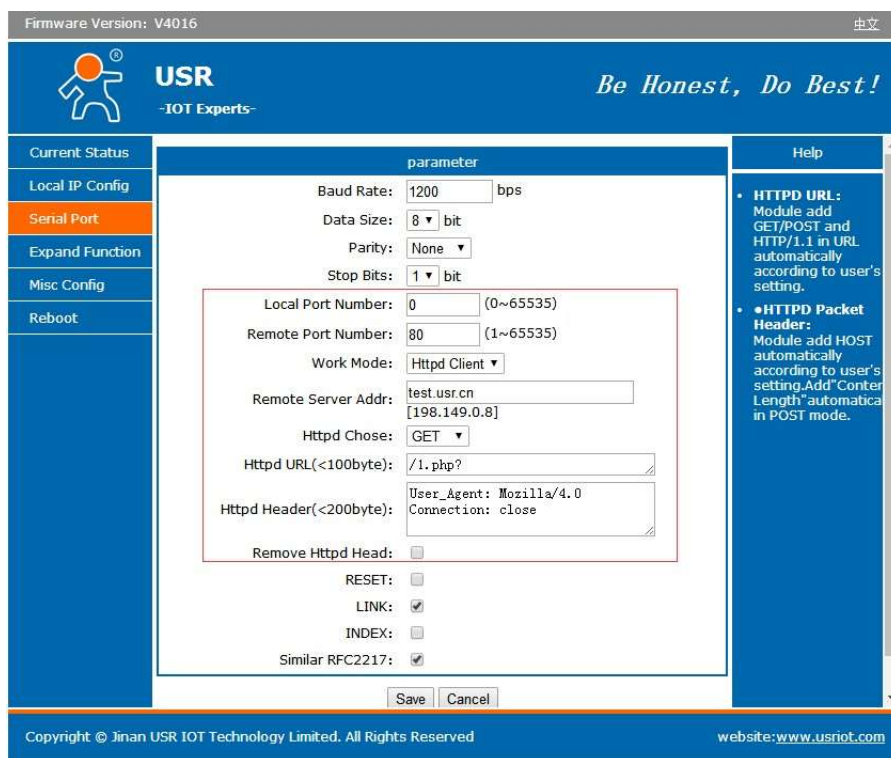


Figura 13 Servidor UDP

2.2.5. Cliente HTTPD

En modo Cliente HTTPD, el TCP232-306 puede lograr la transmisión de datos entre un dispositivo de puerto serial y un servidor HTTP. El usuario solo necesita configurar el TCP232-306 en Cliente HTTPD y definir el encabezado HTTPD, la URL y otros parámetros relacionados; así se puede realizar la transmisión de datos sin preocuparse por el formato HTTP de los datos.

El usuario puede configurar el TCP232-306 en modo Cliente HTTPD y los parámetros relacionados mediante el servidor web, como se muestra a continuación:



Firmware Version: V4016 中文

USR
-IOT Experts-

Be Honest, Do Best!

Current Status
Local IP Config
Serial Port
Expand Function
Misc Config
Reboot

parameter

Baud Rate: 1200 bps
Data Size: 8 bit
Parity: None
Stop Bits: 1 bit

Local Port Number: 0 (0~65535)
Remote Port Number: 80 (1~65535)
Work Mode: Httpd Client
Remote Server Addr: test.usr.cn [198.149.0.8]
Httpd Chose: GET
Httpd URL(<100byte): /1.php?
Httpd Header(<200byte): User-Agent: Mozilla/4.0
Connection: close
Remove Httpd Head: ☐
RESET: ☐
LINK: ☒
INDEX: ☐
Similar RFC2217: ☒

Help

- **HTTPD URL:** Module add GET/POST and HTTP/1.1 in URL automatically according to user's setting.
- **HTTPD Packet Header:** Module add HOST automatically according to user's setting. Add "Content Length" automatically in POST mode.

Save Cancel

Copyright © Jinan USR IOT Technology Limited. All Rights Reserved website: www.usriot.com

Figura 14 Cliente HTTPD

2.3. Puerto serial

El TCP232-306 admite RS232/RS485/RS422. El usuario puede consultar las secciones 1.2.2 Definición de pines DB9 y 1.2.3 Definición de pines RS422/RS485 para realizar la conexión. RS232, RS485 y RS422 no pueden utilizarse simultáneamente.

2.3.1. Parámetros básicos del puerto serial

Parámetros	Predeterminado	Rango
Velocidad en baudios	115200	600~230.4Kbps
Bits de datos	8	5~8
Bits de parada	1	1~2
Paridad	Ninguna	Ninguna, Impar, Par, Marca, Espacio

Figura 15 Parámetros del puerto serial

2.3.2. Aplicación VCOM

El usuario puede descargar el software VCOM desde <http://www.usriot.com/usr-vcom-virtual-serial-software/>. Mediante este software, el usuario puede establecer una conexión entre el TCP232-306 y un puerto serial virtual

para resolver el problema de uso de software de PC de equipos tradicionales que emplean comunicación por puerto serial.

2.3.3. Métodos de empaquetado serial

Como la velocidad de red es mayor que la velocidad serial, el módulo colocará los datos seriales en un búfer antes de enviarlos a la red. Los datos se enviarán a la red como paquetes. Existen dos formas de finalizar el paquete y enviarlo a la red: modo de activación por tiempo y modo de activación por longitud.

El TCP232-306 adopta un tiempo fijo de paquete equivalente al tiempo de envío de cuatro bytes y una longitud fija de paquete de 400 bytes.

2.3.4. Sincronización de velocidad en baudios

Cuando el módulo trabaja con dispositivos o software USR, el parámetro serial cambiará dinámicamente según el protocolo de red. El cliente puede modificar el parámetro serial enviando datos que cumplan con un protocolo específico a través de la red. Este cambio es temporal; al reiniciar el módulo, los parámetros vuelven a sus valores originales.

El usuario puede utilizar la función de sincronización de velocidad en baudios mediante el software de configuración, como se muestra a continuación:

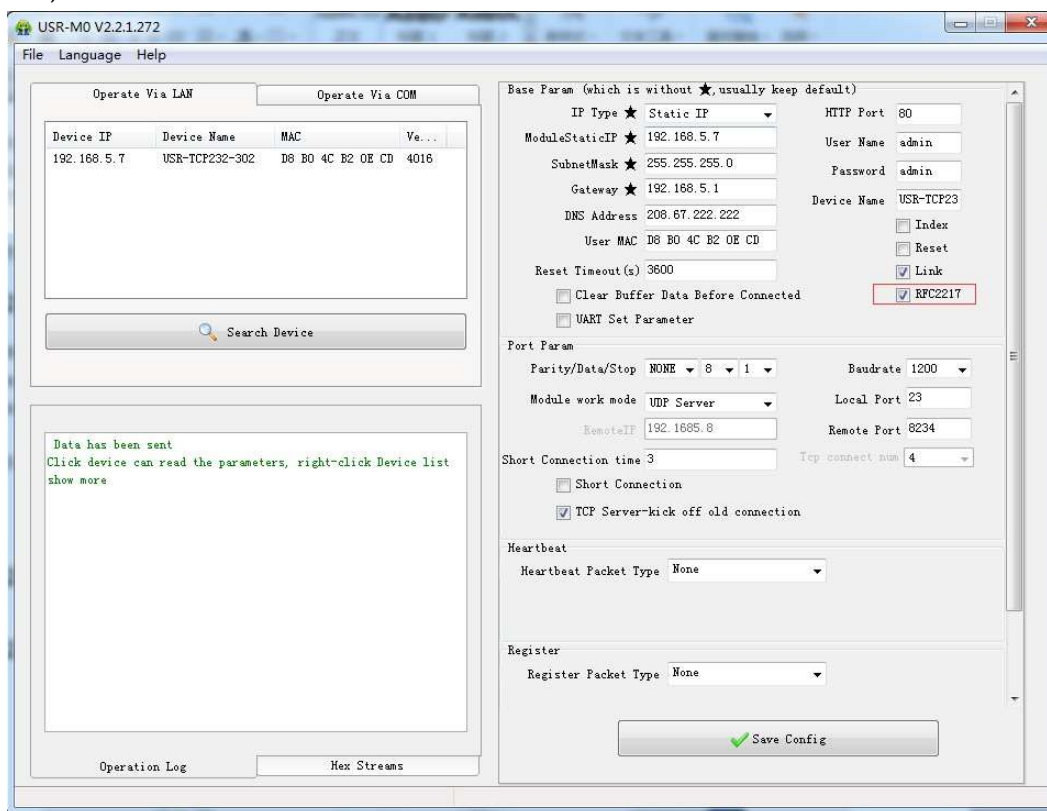


Figura 16 Sincronización de velocidad en baudios

2.4. Características

2.4.1. Función de paquete de identidad

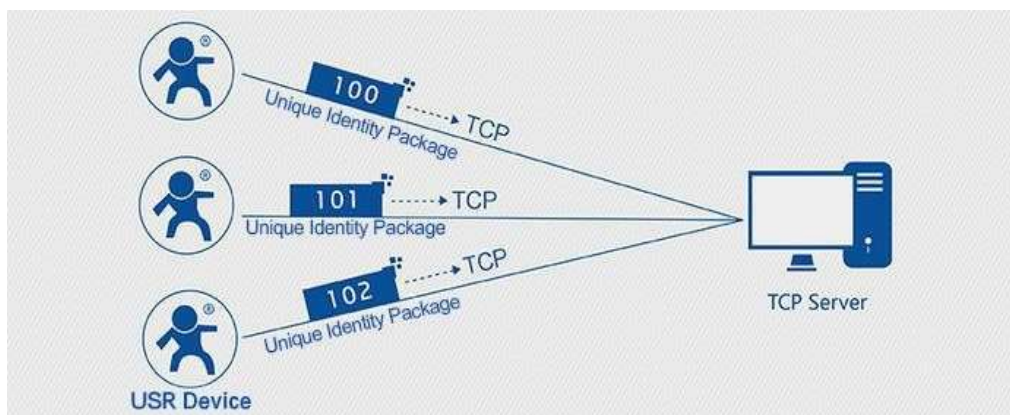


Figura 17 Diagrama de aplicación del paquete de identidad

El paquete de identidad se utiliza para identificar el dispositivo cuando el módulo funciona como cliente TCP/cliente UDP. Existen dos métodos de envío para el paquete de identidad.

- Los datos de identidad se enviarán cuando se establezca la conexión.
- Los datos de identidad se agregarán al inicio de cada paquete de datos.

El paquete de identidad puede ser la dirección MAC o datos editables por el usuario, con un máximo de 40 bytes. El usuario puede configurar la función de paquete de identidad del TCP232-306 mediante el servidor web, como se muestra a continuación:

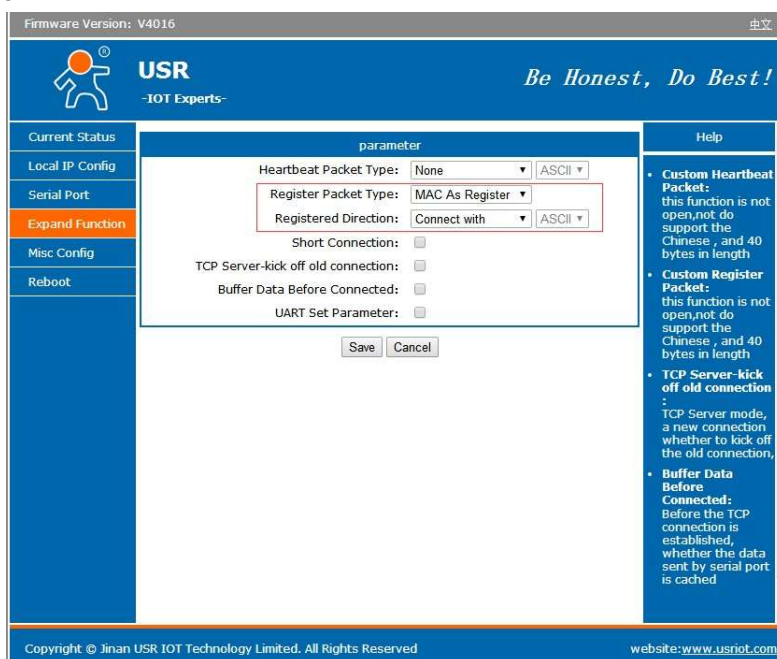
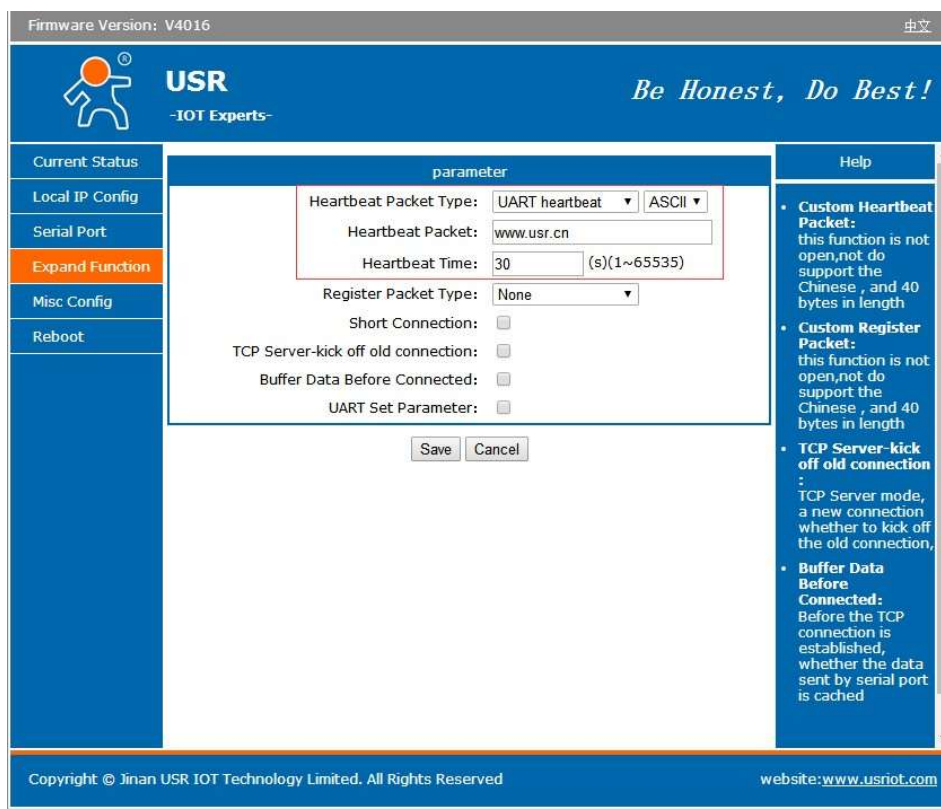


Figura 18 Paquete de identidad

2.4.2. Función de paquete de latido de red

Paquete de latido: el módulo enviará periódicamente datos de latido al puerto serial o a la red. El usuario puede configurar los datos de latido y el intervalo de tiempo. Los datos de latido seriales pueden utilizarse para sondear datos Modbus. Los datos de latido de red pueden utilizarse para mostrar el estado de la conexión y mantenerla activa; esto solo funciona en modo Cliente TCP/UDP. El paquete de latido permite un máximo de 40 bytes.

El usuario puede configurar el TCP232-306 con la función de paquete de latido mediante el servidor web, como se muestra a continuación:



The screenshot shows the USR IOT web interface. At the top, it says 'Firmware Version: V4016' and 'Be Honest, Do Best!'. The left sidebar has a menu with 'Expand Function' highlighted. The main content area is titled 'parameter' and contains the following configuration options:

- Heartbeat Packet Type: UART heartbeat (dropdown), ASCII (dropdown)
- Heartbeat Packet: www.usr.cn (text input)
- Heartbeat Time: 30 (text input), (s)(1~65535)
- Register Packet Type: None (dropdown)
- Short Connection: ☐
- TCP Server-kick off old connection: ☐
- Buffer Data Before Connected: ☐
- UART Set Parameter: ☐

At the bottom of the configuration area are 'Save' and 'Cancel' buttons. On the right side, there is a 'Help' section with the following text:

- Custom Heartbeat Packet:** this function is not open, not do support the Chinese, and 40 bytes in length
- Custom Register Packet:** this function is not open, not do support the Chinese, and 40 bytes in length
- TCP Server-kick off old connection:** TCP Server mode, a new connection whether to kick off the old connection,
- Buffer Data Before Connected:** Before the TCP connection is established, whether the data sent by serial port is cached

At the bottom of the page, it says 'Copyright © Jinan USR IOT Technology Limited. All Rights Reserved' and 'website: www.usriot.com'.

Figura 19 Paquete de latido

2.4.3. Servidor web editable

El TCP232-306 permite que el usuario modifique el servidor web con base en una plantilla según sus necesidades y luego utilice la herramienta correspondiente para actualizarlo. Si el usuario requiere esta función, puede contactar al personal de ventas para obtener el código fuente y la herramienta del servidor web.

2.4.4. Función de reinicio

Cuando el 306 funciona en modo Cliente TCP, se conecta al servidor TCP. Si el usuario habilita la función de reinicio, el 306 se reiniciará después de intentar conectarse al servidor TCP 30 veces sin éxito.

El usuario puede habilitar o deshabilitar la función de reinicio mediante el software de configuración, como se muestra a continuación:

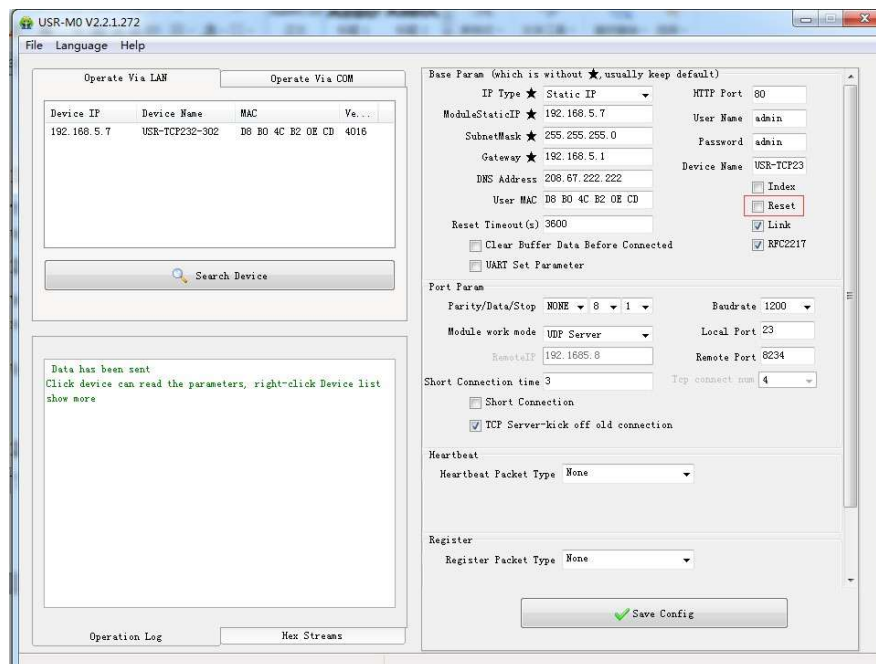


Figura 20 Función de reinicio

2.4.5. Función de índice

Función de índice: se utiliza cuando el 306 trabaja en modo Servidor TCP y establece más de una conexión con clientes TCP. Después de activar la función de índice, el 306 marcará cada cliente TCP para distinguirlos. El usuario puede enviar y recibir datos desde diferentes clientes TCP según su marca única.

El usuario puede habilitar o deshabilitar la función de índice mediante el software de configuración, como se muestra a continuación:

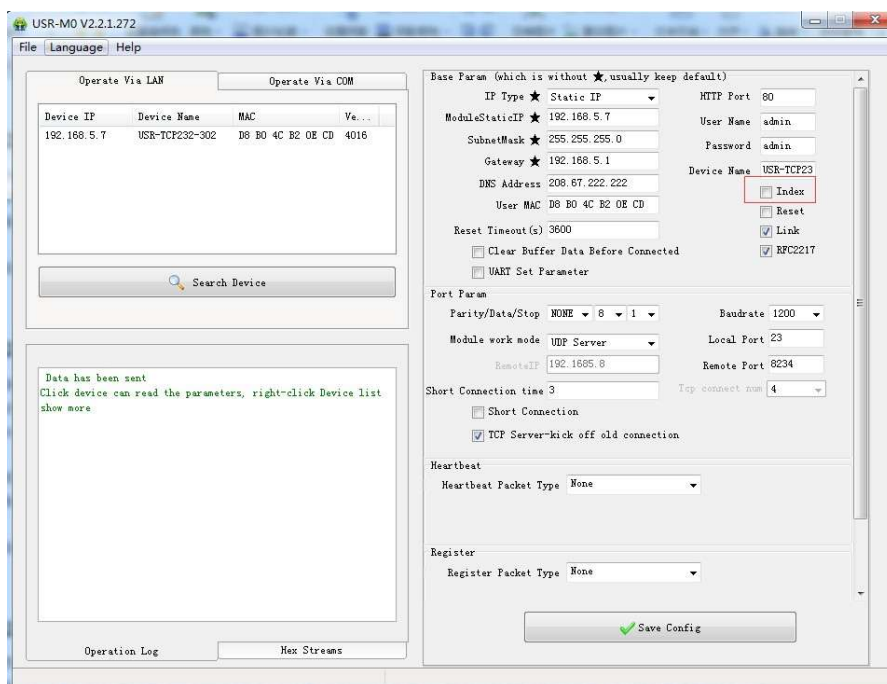


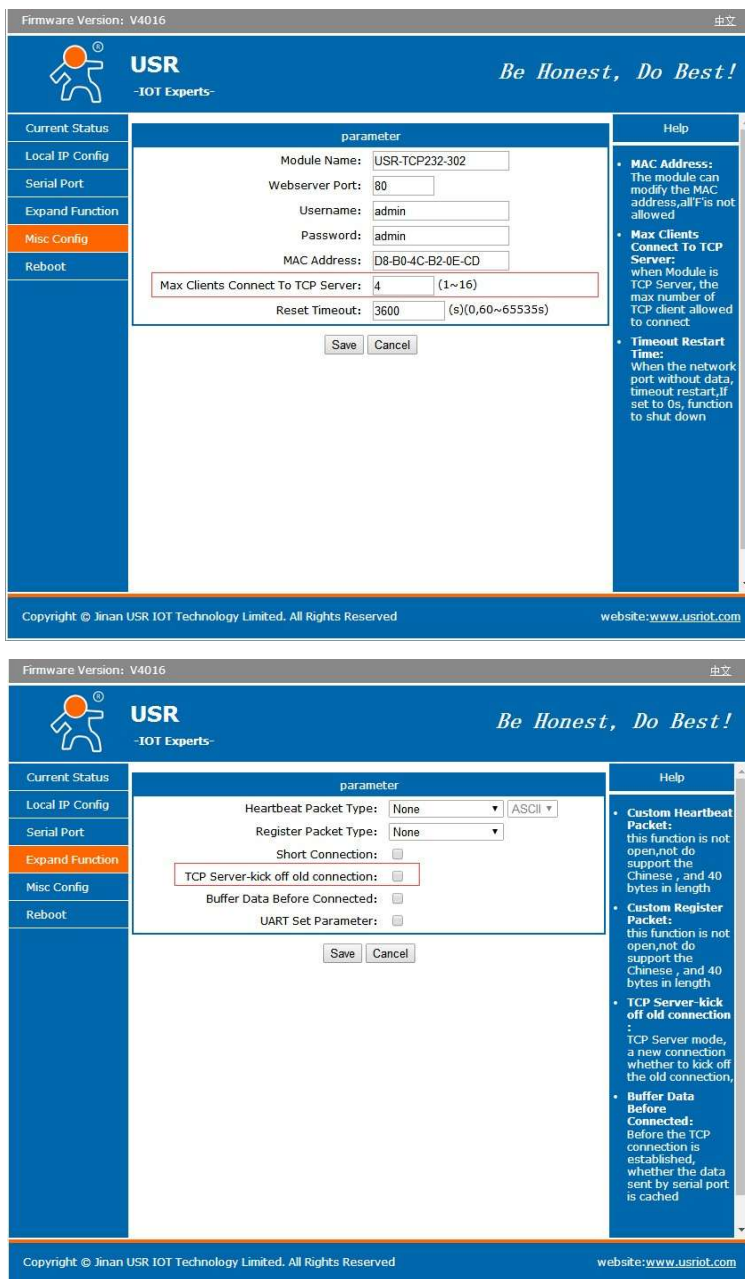
Figura 21 Función de índice

2.4.6. Configuración del servidor TCP

Cuando el 306 trabaja en modo Servidor TCP, permite como máximo 16 conexiones de clientes TCP. El valor predeterminado es 4 clientes TCP y el usuario puede cambiar el número máximo de conexiones mediante el servidor web. Cuando hay más de 4 clientes TCP, cada conexión debe transmitir menos de 200 bytes/s.

Si los clientes TCP conectados al 306 superan el máximo permitido, el usuario puede habilitar o deshabilitar la función de expulsar la conexión antigua mediante el servidor web.

El usuario puede configurar los ajustes anteriores del Servidor TCP mediante el servidor web, como se muestra a continuación:



Firmware Version: V4016 中文

USR
-IOT Experts-
Be Honest, Do Best!

Current Status
Local IP Config
Serial Port
Expand Function
Misc. Config
Reboot

parameter

Module Name: USR-TCP232-302

Webserver Port: 80

Username: admin

Password: admin

MAC Address: D8-B0-4C-B2-0E-CD

Max Clients Connect To TCP Server: 4 (1~16)

Reset Timeout: 3600 (s)(0,60~65535s)

Save Cancel

Help

- **MAC Address:**
The module can modify the MAC address, all F is not allowed
- **Max Clients Connect To TCP Server:**
when Module is TCP Server, the max number of TCP client allowed to connect
- **Timeout Restart Time:**
When the network port without data, timeout restart, if set to 0s, function to shut down

Copyright © Jinan USR IOT Technology Limited. All Rights Reserved website: www.usriot.com

Firmware Version: V4016 中文

USR
-IOT Experts-
Be Honest, Do Best!

Current Status
Local IP Config
Serial Port
Expand Function
Misc. Config
Reboot

parameter

Heartbeat Packet Type: None ASCII

Register Packet Type: None

Short Connection: ☐

TCP Server-kick off old connection: ☐

Buffer Data Before Connected: ☐

UART Set Parameter: ☐

Save Cancel

Help

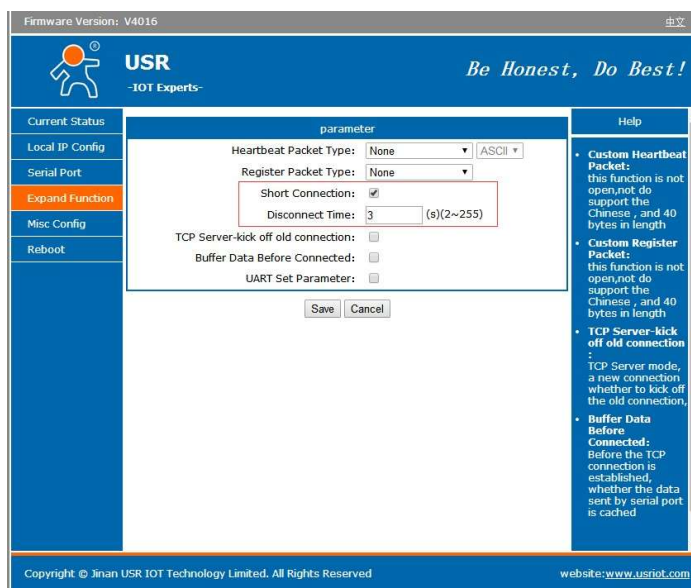
- **Custom Heartbeat Packet:**
this function is not open, not do support the Chinese, and 40 bytes in length
- **Custom Register Packet:**
this function is not open, not do support the Chinese, and 40 bytes in length
- **TCP Server-kick off old connection:**
TCP Server mode, a new connection whether to kick off the old connection,
- **Buffer Data Before Connected:**
Before the TCP connection is established, whether the data sent by serial port is cached

Copyright © Jinan USR IOT Technology Limited. All Rights Reserved website: www.usriot.com

Figura 22 Configuración del servidor TCP

2.4.7. Conexión no persistente

El TCP232-306 admite la función de conexión no persistente en modo Cliente TCP. Cuando el TCP232-306 utiliza esta función, se conectará al servidor y enviará datos después de recibirlos desde el puerto serial; después de enviar todos los datos al servidor, se desconectará si no hay datos del lado serial o de la red durante un tiempo fijo. Este tiempo puede ser de 2 a 255 s; el valor predeterminado es 3 s. El usuario puede configurar la función de conexión no persistente mediante el servidor web, como se muestra a continuación:



Firmware Version: V4016

USR -IOT Experts- Be Honest, Do Best!

Current Status

Local IP Config

Serial Port

Expand Function

Misc Config

Reboot

parameter

Heartbeat Packet Type: None (ASCII)

Register Packet Type: None

Short Connection: ☒

Disconnect Time: 3 (s)(2~255)

TCP Server-kick off old connection: ☐

Buffer Data Before Connected: ☐

UART Set Parameter: ☐

Save Cancel

Help

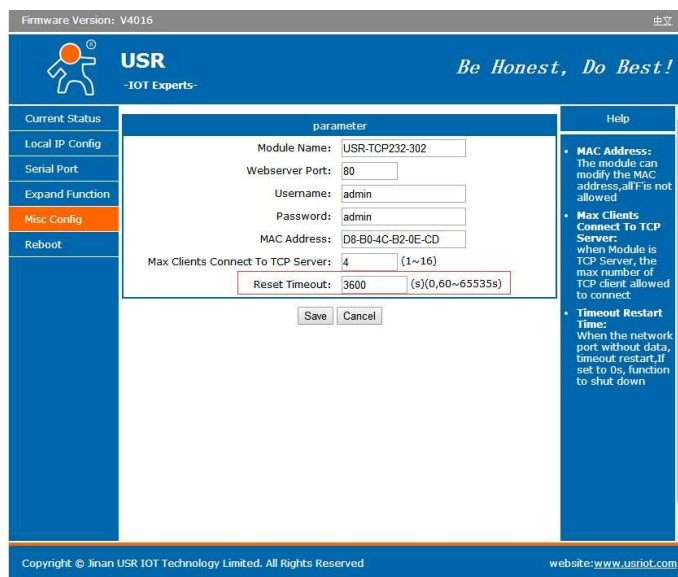
- Custom Heartbeat Packet:** this function is not open, not do support the Chinese, and 40 bytes in length
- Custom Register Packet:** this function is not open, not do support the Chinese, and 40 bytes in length
- TCP Server-kick off old connection:** TCP Server mode, a new connection whether to kick off the old connection.
- Buffer Data Before Connected:** Before the TCP connection is established, whether the data sent by serial port is cached

Copyright © Jinan USR IOT Technology Limited. All Rights Reserved website: www.usriot.com

Figura 23 Conexión no persistente

2.4.8. Función de reinicio por tiempo de espera

Función de reinicio por tiempo de espera (reinicio sin datos): si no hay transmisión de datos del lado de red durante un tiempo fijo, el 306 se reiniciará. El usuario puede establecer este tiempo entre 60 y 65535 s; el valor predeterminado es 3600 s. Si el usuario configura un tiempo menor a 60 s, esta función se deshabilitará. El usuario puede configurar la función de reinicio por tiempo de espera mediante el servidor web, como se muestra a continuación:



Firmware Version: V4016

USR -IOT Experts- Be Honest, Do Best!

Current Status

Local IP Config

Serial Port

Expand Function

Misc Config

Reboot

parameter

Module Name: USR-TCP232-302

Webserver Port: 80

Username: admin

Password: admin

MAC Address: D8-B0-4C-B2-0E-CD

Max Clients Connect To TCP Server: 4 (1~16)

Reset Timeout: 3600 (s)(0,60~65535s)

Save Cancel

Help

- MAC Address:** The module can modify the MAC address, all F is not allowed
- Max Clients Connect To TCP Server:** when Module is TCP Server, the max number of TCP client allowed to connect
- Timeout Restart Time:** When the network port without data, timeout restart, if set to 0s, function to shut down

Copyright © Jinan USR IOT Technology Limited. All Rights Reserved website: www.usriot.com

Figura 24 Función de reinicio por tiempo de espera

3. Configuración de parámetros

Existen tres formas de configurar el USR-TCP232-306: configuración mediante software de configuración, configuración mediante servidor web y configuración mediante comandos AT.

3.1. Configuración mediante software

El usuario puede descargar el software de configuración desde <http://www.usriot.com/usr-m0-setup-software/>. Cuando el usuario desee configurar el TCP232-306 mediante el software de configuración, puede ejecutar el software, buscar el TCP232-306 en la misma LAN y configurarlo como se muestra a continuación:

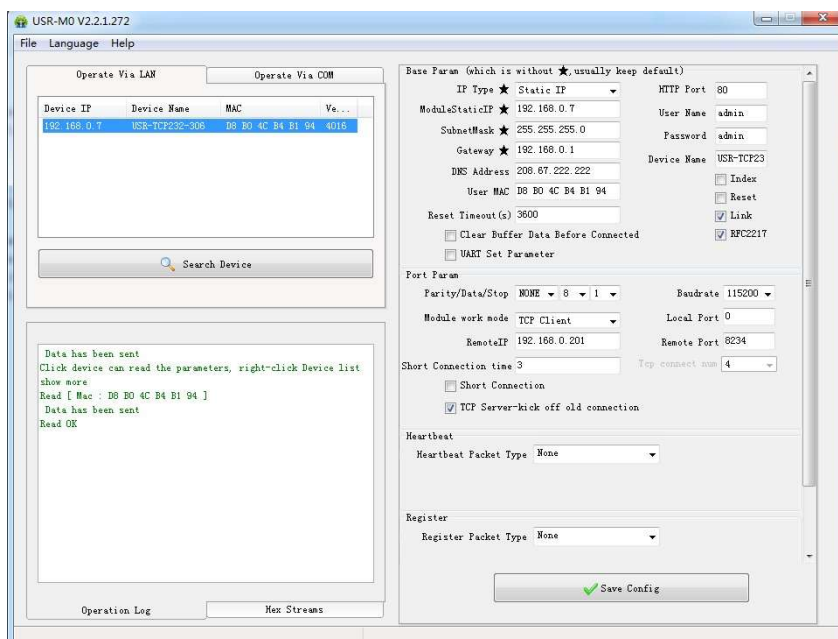


Figura 25 Software de configuración

Después de buscar el TCP232-306 y hacer clic en él para configurarlo, el usuario debe iniciar sesión con nombre de usuario y contraseña. El nombre de usuario y la contraseña predeterminados son admin. Si el usuario conserva los parámetros predeterminados, no es necesario iniciar sesión.

3.2. Configuración del servidor web

El usuario puede conectar la PC al TCP232-306 a través del puerto LAN e ingresar al servidor web para configurarlo.

Los parámetros predeterminados del servidor web son los siguientes:

Parámetro	Configuración predeterminada
Dirección IP del servidor web	192.168.0.7
Nombre de usuario	admin
Contraseña	admin

Figura 26 Parámetros predeterminados del servidor web

Después de conectar por primera vez la PC al TCP232-306, el usuario puede abrir el navegador e ingresar la IP predeterminada 192.168.0.7 en la barra de direcciones. Luego debe iniciar sesión con nombre de usuario y contraseña para ingresar al servidor web. La captura de pantalla del servidor web se muestra a continuación:

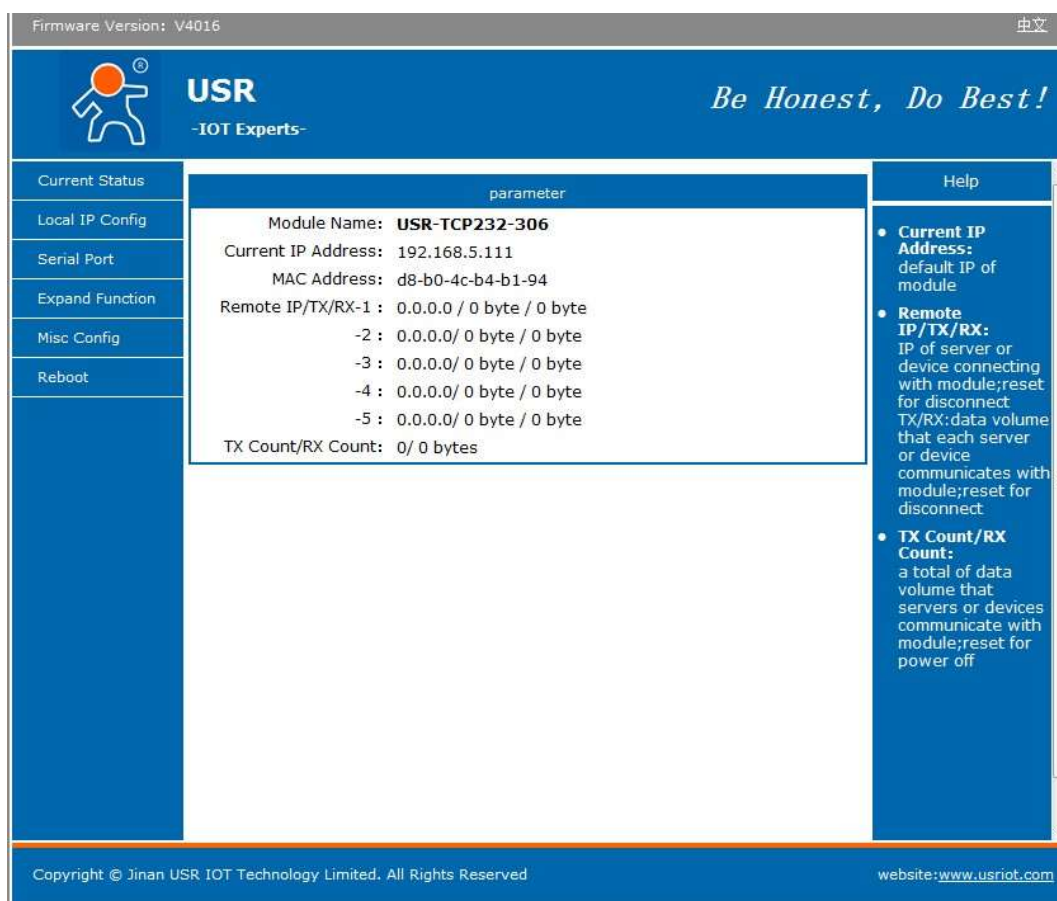


Figura 27 Servidor web

3.3. Comando AT

Existe un manual de usuario específico para los comandos AT.

3.3.1. Comando AT serial

En modo transparente, el usuario puede ingresar al modo de comandos AT y luego enviar comandos AT al módulo. Para ingresar al modo de comandos AT, consulte esta pregunta frecuente: <http://www.usriot.com/enter-serial-command-mode/>.

4. Contáctenos

Empresa: Jinan USR IOT Technology Limited

Dirección: Piso 11, Edificio 1, No. 1166 Xinluo Street, Distrito Gaoxin, Jinan, Shandong, 250101, China

Sitio web: www.usriot.com

Soporte: h.usriot.com

Correo electrónico: sales@usr.cn

Teléfono: 86-531-88826739/86-531-55507297

5. Descargo de responsabilidad

Este documento proporciona información sobre los productos USR-TCP232-306. No se concede ninguna licencia de propiedad intelectual, ya sea de forma expresa o implícita. Excepto por las obligaciones declaradas en los términos y condiciones de venta, no asumimos ninguna otra responsabilidad. No garantizamos explícita ni implícitamente la venta ni el uso de los productos, incluida la comerciabilidad, la idoneidad para un propósito particular, la comerciabilidad del mercado ni la responsabilidad por infracción de derechos de patente, derechos de autor u otros derechos de propiedad intelectual. Podemos modificar las especificaciones y descripciones en cualquier momento sin previo aviso.

6. Historial de actualizaciones

2017-09-21 V1.0.1.01 Establecido.